

|                                     |        |
|-------------------------------------|--------|
| キャラクター名<br>アイザック・リーベル (Isaac Liber) | プレイヤー名 |
|-------------------------------------|--------|

|        |                    |      |      |       |      |
|--------|--------------------|------|------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>ハヌマーン | ワークス | マフィア | カヴァー  | 用心棒  |
| オプション  |                    | 年齢   | 24   | 性別    | 男性   |
| 覚醒     | 死                  | 衝動   | 闘争   | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自     | 天涯孤独               | 経験   | 死と再生 | 邂逅    | リーダー |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 4   | 1    | 3    |    |     | 8   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 46 |

| 肉体   |    |    | 感覚  |    |    | 精神   |    |    | 社会     |    |    |
|------|----|----|-----|----|----|------|----|----|--------|----|----|
| 技能   | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能   | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵   |    |    | 射撃  | 5  |    | RC   |    |    | 交渉     | 1  |    |
| 回避   |    |    | 知覚  |    |    | 意志   |    |    | 調達     | 4  |    |
| 運転：車 | 2  |    | 芸術： |    |    | 知識：酒 | 5  |    | 情報：裏社会 | 3  |    |
| 運転：  |    |    | 芸術： |    |    | 知識：  |    |    | 情報：UGN | 2  |    |
| 運転：  |    |    | 芸術： |    |    | 知識：  |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：  |    |    | 芸術： |    |    | 知識：  |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：  |    |    | 芸術： |    |    | 知識：  |    |    | 情報：    |    |    |

|          |    |     |    |     |    |    |
|----------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| レッドテンペスト |    | 0   |    | 22  |    |    |
|          |    |     |    |     |    |    |
|          |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品               |    | 合計装甲：  | 0       | 合計回避：   | 0    |    |
|-------------------|----|--------|---------|---------|------|----|
| ロイス               |    | 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 先行種 (アンリミテッドエポック) | P  |        | N       |         |      |    |
| 酒                 | P  | 純愛     | N       | 悔悟      |      |    |
| ハンリー・D・マクスウェル     | P  | 信頼     | N       | 飲め      |      |    |
| シカゴ               | P  | 純愛     | N       | 不安      |      |    |
|                   | P  |        | N       |         |      |    |
|                   | P  |        | N       |         |      |    |
|                   | P  |        | N       |         |      |    |
| 最大財産P:            | 10 | 残り財産P: |         |         |      |    |

| スキル名               | SL   | コスト  | タイミング | 射程 | 対象      | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------|--|------|-------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング             | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン     | 自動 | -    |    |
| 効果：                | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |       |    |         |    |      |    |
| リザレクト              | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身      | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：                | コスト分のHPで復活   |      |       |    |         |    |      |    |
| 光芒の疾走              | 2  | 1    | マイナー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：                | 戦闘移動を行う。離脱可。1シーン[Lv]回まで  |      |       |    |         |    |      |    |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2  | 2    | メジャー  | -  | -       | -  | -    |    |
| 効果：                | C値を-[Lv] (下限7)   |      |       |    |         |    |      |    |
| 小さな塵               | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -       | 対決 | -    |    |
| 効果：                | 攻撃力+[Lv*2]   |      |       |    |         |    |      |    |
| ピンポイントレーザー         | 1  | 2    | メジャー  | -  | -       | 対決 | -    |    |
| 効果：                | 装甲無視。攻撃力-[Lv-5]  |      |       |    |         |    |      |    |
| レーザーファン            | 3  | 3    | メジャー  | -  | 範囲 (選択) | 対決 | -    |    |
| 効果：                | 組み合わせた攻撃の対象を範囲 (選択) に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトは自身と同じエンゲージのキャラクターを攻撃できない。1シナリオに[Lv]回まで |      |       |    |         |    |      |    |
| マズヴィジョン            | 3  | 4    | メジャー  | -  | -       | 対決 | 100% |    |
| 効果：                | 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*5]する。1シナリオ3回   |      |       |    |         |    |      |    |
| 軽功                 | ★  | -    | 常時    | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：                | 壁面や水面でも走り抜けられる   |      |       |    |         |    |      |    |
| 蝙蝠の耳               | ★  | -    | メジャー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：                | 聴覚を向上させる   |      |       |    |         |    |      |    |
| 真昼の星               | ★  | -    | メジャー  | 至近 | 自身      | 自動 | -    |    |
| 効果：                | 視覚を拡大し、望遠鏡のような視覚を得る  |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果：                |  |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果：                |  |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果：                |  |      |       |    |         |    |      |    |
| 効果：                |  |      |       |    |         |    |      |    |

「俺は誰もが安心して飲んで騒げる世界を目指す。……ただの酒好きな一般人が、こうも争いの中にプチ込まれるとはなあ……楽しくなってきたじゃねえか」

<3行説明>  
シカゴのマフィア上がりの24歳。重火器の扱いに長ける。酒と宴会が大好きで細かいことは気にしない一方、義理堅く借りは必ず返す主義を掲げる。基本的には温厚でおおらかだが、いざという時や銃を構えた時は人が変わったように冷静になる。

<詳細設定> 追いつき書き足します  
- 時期シカゴを席卷していたギャングチーム「アモール」の幹部。正義感が強く、酒と自由を愛し、縛られることを嫌う。幼少期より身寄りがなく、治安の悪い地域の路地裏で身を潜めながら過ごしていたところを「リーダー」に誘われギャングチームに入った。以降は気弱で優しいリーダーや仲間に銃の扱いや金の稼ぎ方などを教わりながら成長し、やがてメンバーの護衛や切り込み隊長を任されるほどの銃の腕前と度胸を得た。酒好きで義理堅い性格は当時飲んで騒いで共に過ごしたチームメンバーとの絆がもたらしたものである。現在アモールは情勢の変化からかつての勢いを失っているが、リーダーを含むチームメンバーは今も時々集まってアジトで楽しくやっているようだ。

今から数年前にアモールと他のギャングチームの闘争に巻き込まれ、銃撃に遭って死にかけた際にシンドロームを発症。リーダーを含む仲間を負傷から庇えなかった悔悟が覚醒のトリガーとなった。その時居合わせたエルヴィン・シュナイダーに色々と世話になり、現在はその恩を返すべくイリーガルながらも用心棒として動いている。正式に所属しないのは「俺が身を捧げる組織はアモールだけだ」という信念から。

シンドロームは「エンジェルハイロウ」と「ハヌマーン」。