

キャラクター名
スノウバル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
56 : スポーツ	
26 : パーティー	
白い部屋	
命	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリー	独占	3 ①②③④⑤	
アリコ	独占	1 ①②③④⑤	
フィル	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		ジャッジ	参照	自身	コストとして基本パーツ1つ損傷、行為、攻撃、切断判定を振り直す
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート		自身	自身が持つあらゆる攻撃マニューバの与ダメージを+1してよい。その際切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃の効果は失われる
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、判定とダメージに+1してよい
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害を常に無効化、またレギオンからの攻撃判定は7以上でなければダメージを受けない
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		冷酷な闘志		オート			(よぶんなあたま相当)2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用してよい
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1