キャラクター名: 長曽祢虎徹

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 顕現 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 鍛刀 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 腐れ縁 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 1 | | 1 | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報 :時の政府1 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 打刀 | P | N | | |
| 同田貫正国 | P 友情 | N 隔意 | | |
| 堀川国広 | P 信頼 | N 疎外感 | | |
| 陸奥守吉行（二振り目） | P 誠意 | N 偏愛 | | |
| 篭手切江 | P 友情 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値を-LV(下限7) | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。1シーンLV回 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 6 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手データ変更。攻撃力[LV+8]、ガート値+1 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 1シーン【肉体】判定ダイス+[LV+2]。素手以外不可 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| 憎悪の炎 | 1 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | ダメージを与えた相手に憎悪。憎悪対象は自分。 | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | リアクションを放棄し白兵攻撃。C値を-LV(下限7) | | | | | | | |
| 獣の魂 | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： | 【肉体】判定の直前に使用。判定ダイス+5。1シーンにLv回。 | | | | | | | |
| （メモリー取得分） | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 獣の臭い | 1 | | メジャー | 視界 | | 交渉 | | |
| 効果： | 動物エキストラに命令できる。 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | 暗闇でも熱を持った対象を追いかけることができる。体温の変化から人の感情や体調の変化も読み取れる。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

鍛刀により本丸に顕現。
完全獣化すると黒い虎になる。
灰色でちゃんと模様があるものの、一見するとわかりにくいため初対面の相手からは黒豹と間違えられる。
（豹にしてはがたいがいいなと思っていた、とは同田貫正国の言である）
サラマンダーの力を使う時にはうっすらと紅く発光し、その模様が浮かび上がる。

本人に自覚は無いが、その身の内には憎悪の炎が揺れている。
己を贋作とした相手へ、前の主の死に、仲間の死に、彼の憎悪は静かに燃える。
それがにじみ出すことで、敵の憎悪が自分に向いていることに気づかない。
けれどそれは、無意識に仲間を守る炎だった。
敵意を自分に集中させることで、仲間への注意をそらせるための炎だった。
同じサラマンダーだった陸奥守吉行は気づいていた。
炎の制御方法を教えようと頑張っていたが、その成果を見届ける前に折れてしまった。
原因は複数の敵の憎悪の対象となった長曽祢を重傷を隠して庇ったためである。
「おんしは、ほんに、優しい刀やにゃぁ」
最期のその言葉の意味を、長曽祢は未だにわからないままだ。
陸奥守が長曽祢用にと買ってよこした銃は、今も懐にある。
それが、彼との縁だから。
二振り目の陸奥守吉行とは、上手く話せないでいる。
相手に非があるわけではないが、事務連絡以外の会話ができない。

腐れ縁の同田貫とは顕現時に面倒を見てもらったよしみで今も何かと気にかけてくれている。