

キャラクター名
コロネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
血の宴	
飢え	
偽造の晴天	
感謝	
天災級	
出産	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アセビ	友情	0 ①②③④⑤	
リンゴ	保護	3 ①②③④⑤	
アリス	恋心	1 ①②③④⑤	
チョコ	友情	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・回避判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては効かない。
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
		完全捕食		オート			あなたが射程内の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数（攻撃判定値-5）以下だったなら、対象はすべてのパーツを破壊する（ただしレギオンには適用）。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		古の記憶（カンフー）		オート			1
頭		おおつの		オート			あなたは射程内の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃（尻にあるなら+1）」か「転倒（重撃しにくい）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		高度な嗅覚（けもみみ）		オート			1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		封印されし人格（よぶんあたま）		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ドラゴンアーム（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの：ぬいぐるみ。結構大きい
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			