キャラクター名

異草

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	???
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
24.宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だっただろう？ きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
a60.約束	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束かも思い出せないけれど。それでも、守らなくてはいけないという記憶は残っている。約束を守らなくてはいけない。それはあなたの義務なのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		必中		ジャッジ	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果参照でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		閃刃・雷切		アクション	3	0	白兵攻撃2 ［切断］ 判定結果が大成功であれば[麻痺]を与える。もしくは射程を+1し射撃攻撃1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
頭		たからもの		オート			狐の面