

キャラクター名  
マーガレット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
【童話】	むかしむかしに眠る前に聞いた物、それと自分に起きたことは似ていた気がする。おとぎ話のようにきらきら、優しいいめでたしめでたしで終わるお話だったは覚えていないけれど。
【半身】	いつも一緒にいていた愛しい子、おはようからおやすみまでずっとずっとならぶ。いつまでもいつまでも離れはしない、離しはしない。
×××	
×××	
×××	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマリア	独占	3 ①②③④⑤	
フローライト	対抗	2 ①②③④⑤	
リサ	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま取得
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1.このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2.装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		絵本		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1