キャラクター名
ゲータ(げえた)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男性人格
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	試作機(psg65)			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	7	9	8	6	7
ボーナス	5	4	2	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	3	3	2	3	3

HP	41
MP	13
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フェイルノート	視界		8				-2	
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	11
スキル	ラウンドシールド排除					-3		+1	
その他									
総計(右)			6	8	2	6	3	3	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ショートソード	
冒険者セット	
HPポーション2(1本使用)	
MPポーション1(1本使用)	
ハイMPポーション1	
肉1	
毒消し1	
HPポーション2(1本使用)	
シナリオ中で入手	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前				ｼｰﾝ1	
効果： ダメージ+[SL*2d]								
ディバインコール	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ1、ｼｰﾝSL								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：召喚具	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近				
効果： 行動権を使用せず対象をカバーする								
シックスセンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 奇襲攻撃の際の判定-1dを無効								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2頭身でSD体型のロボット。
行方不明になった兄弟機、ネータを探している。

お世辞にも強そうには見えず、近所の子供たちからもナメられ……親しまれている。
全身、特に背部や足底面にある大量の穴が特徴。

召喚したサポートメカ(召喚具)と合体することで、バリっとした八頭身になる。
レベル1では不可能だが、将来的には"戦闘中の換装"(チェンジコール)や"マスク割れ"(リミットリリース)もできるようになる(はず)。

女神の炎：　攻撃力6　命中-1　行動-1　火属性魔法攻撃/射程20m
クラウソラス：　攻撃力6　命中-1　行動なし　ダメージ+6(ｼｰﾝ1)
クレーニュ：　攻撃力11　命中-2　行動-2　重量を増やすことで攻撃力up(反映済)、両手使用(命中：3d+4　ダメージ：2d+11)
フェイルノート：攻撃力8　命中なし　行動-2　命中判定後ダイス1個を6に変更可能(ｼｰﾝ1)、射程視界、両手使用(命中：3d+6　ダメージ：2d+8)

台詞メモ
「来い！黄金戦斧クレーニュッ！」
「来い！悠遠聖弓フェイルノォォォトッ！」