キャラクター名: クルル・リベラ―ティ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	4		21	3
		敏捷度	6	6		22 + 2	4
体	7	筋力	6	2		15	2
		生命力	7			14	2
心	4	知力	10	8		22 + 2	4
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マギテック	1		
スカウト	7		
セージ	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 12	9	14	13										
パンチ	1H	0		2d+ 12	11	11	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	11	11	5										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	通辞の耳飾り	ﾐｱｷｽ語/ﾉﾘﾚｲﾕ語/ｼｬﾄﾞｳ語/ｸﾞﾗｽﾗﾝﾅｰ語/妖魔語
顔	ひらめき眼鏡	
首	ラミアの首飾り	
背中	サーマルマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	女王のコルセット	
足	サイレントシューズ	
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

Sacrilege Jormungand

☆《神聖冒涜、国津喰蛇の呪怨継ぎ》

星辰略奪能力。接触対象から星辰、生命力などを取り込み我が物とするクルル・リベラーティの星辰光。
呪い、恨み、憎しみ――殺意という方向性を得て顕現した、神の祝福とは対を成す簒奪の異星法則。

纏った瘴気に触れた者は活力を奪われ、逆に簒奪者は強化されるという吸血鬼じみた異能は、
一言で表現するならエネルギードレイン。交戦相手を餌に変えられる特性から乱戦や、とりわけ対格上に向いている。
無尽蔵に殺せば殺すほど精強になると錯覚されがちな能力だが、吸収側のクルル自身にキャパシティがあるため無理な強化はまず不可能。
加えて略奪の速度についても自身より強大且つ、実力差がある相手ほど降下するという常識的な制約も付き纏う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟