

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	覚えてない
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	犯罪組織			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	8	28	7	24	12
ボーナス	3	2	2	9	2	8	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	3	2	11	3	10	6

HP	78
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胸部	ダルマティカ					6			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	10	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	13	11	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11	3		14	+ 5 d
アイテム鑑定	11	3		14	+ 2 d
魔術判定	11	1		12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ハイMPポーション*2	
冒険者セット	
-大きな目	

現在重量: 7
 最大重量: 16
 所持金: 31005
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+CL*3点回復								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m	SL体	知力	識別済	
効果: リアクション-1D。ラウンド終了まで								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ					
効果: エネミー識別								
バイタルパート	1	5	(ウィークポイント)			自動		
効果: ウィークポイントにダメージ+1D効果追加								
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果: エネミー識別を対象: 場面(選択)・射程: 視界にする								
クイックサーチ	1	5	セットアップ			自動	1/SU	
効果: セットアップのスキルをエンサイクロペディアと同時に1つ使用								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果: エネミー識別に+2D								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動	SL+1/判	
効果: 判定に+1D。自分を対象にできない								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動	1/シ	
効果: ヒールをイニシアチブで使用								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ナリ	
効果: ダメージを0に変更								
レイズ	1	10	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能回復、HP2d点に								
エフィシエント	4		パッシブ					
効果: 一部魔術の効果に+SL*2								
トリビアリスト	1	6	判定直前			自動	1/シ	
効果: 【知力】で代用判定								

ヒール: 5D+30
 記憶喪失の青年。
 自分のことはまったく覚えていないが、なぜか色々なことを知識として蓄えている。
 また、どうも一族が犯罪組織に関わっているらしく追手がかかることもある。記憶にないが、記憶を失ってからは神殿の世話になり、神官見習いとして働いてはいた。
 が、自分の知識欲を満たすために修行と称して冒険者になった。
 基本的に口が悪く、目つきも悪いので到底神官には見えない。セージにも見えない。

