キャラクター名	プレイヤー名
アデル・アドラステア	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[銀、属性:水、氷]
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	15（？）
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない
			大切な約束をしていた
経験点	210		身体のどこかに入れ墨がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10		1	18	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	3			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 6	10	7	30										
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	10	7	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
今までに得たお金	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
魔香草	○□□□○□□
アウェイクポーション ×2x2	○□□□○□□
ヒーリングポーション	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
112 G	0 G

戦闘特技			
かばう	224 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 3	7	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 9	/合計 9

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪(借り物)	器用+1 セッション中借り物
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

●経歴の詳細
(各項目、採用不採用変更するかどうかは全てGMの判断に一任します。)

■性格
・無鉄砲なところがあり楽観的であるため、住まわせてくれている桜亭の美人マスター「サクラ」や、共に戦ってくれる仲間の冒険者たちは気苦労が絶えないことだろう。
・しかしながら他人を思いやれる優しい心も持ち合わせているため、特に世話になっているサクラに対しては「もっともっと楽をさせてあげたい」と考えているようだ。
・体力には自信があるため、普段は桜亭の裏方などの主に力の要る仕事をしている。

★過去

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟