

キャラクター名 フィーリント・スカーフ	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	9	24	22	22	6
ボーナス	3	2	3	8	7	7	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	2	3	11	8	10	3

HP	64
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先	至近		4					
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	レビテートローブ					2			
補助	蟲姫のケープ					5	2		
装身具	理知の宝玉								
能力値			2	0	3	0	10	11	8
スキル									
その他	名馬								15
総計(右)			2	4					
総計(左)			2	0	3	10	12	11	23
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
	- ハイMPポーション*5
冒険者セット	
調理道具	ランチボックス
	- にく*3
小道具入れ	- 野菜*2
- 虚脱の人形 (妖精アイテム)	
- マジカルキー	ウェポンケース
- 動物王の骨	- 三徳包丁
- 転送石	

現在重量:	8	所持金:	20305	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ:メイジ	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に放心を与える。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
サモン・フェンリル	1	6(8)	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術判定		
効果: 2Dの無属性魔法ダメージを与える。また、1点でもダメージを与えた場合威圧を与える。クリティカル: ダイスロール増加								
サモン・アラクネ	5	7(9)	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受けるダメージを-SLDする。								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1個得る。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ダメージに+SL*2Dする。								
ハイサモナー	1	1(3)	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 自身が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルに有効。スキルのコストを-SLする。(最低1)								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法ダメージに+SL*4する。								
コンストリクション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 《サモン・〜》と同時に使用する。そのスキルを「対象:単体※」に変更し、「コスト」を-2する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/リアリ、メイ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ブーストトリック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 効果をダイスで求めるスキルに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルと同時に使用する。そのスキルの効果に+1Dする。								
サモン・リヴァイアサン	1	6(8)	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術判定		
効果: 2Dの無属性魔法ダメージを与える。また、1点でもダメージを与えた場合スリップを与える。クリティカル: ダイスロール増加								

放浪のナイトメア。見識を広めるため故郷から飛び出したが路銀が心元なく冒険者をしながら旅を続けている。夢は気に入った場所に家を作ること。本棚いっぱいだと嬉しい。が、自身の実力的にも装備的にもまだ不安があるので家はまだまだ遠い。金策に励むが惜しまないで使うためやっぱり金欠。親は神官をしていたが本人的にはただ守るより攻撃しながら守ったほうがいいんじゃないかと思って色々できるサモナーの道に行った。

魔術判定: 4d+12  
 サモン・フェンリル: 9d+20+5 ダメージが通ると威圧&放心  
 サモン・リヴァイアサン: 9d+20+5 ダメージが通るとスリップ&放心  
 サモン・アラクネ: 6d+5

セッション1  
 5→7 フォースプリンガー2 サモン・アラクネ2 コンストリクション リゼントメント ファインドトラップ スペシャリストIII  
 買い物: ロープ売り 三徳包丁 レビテートローブ ハイMPポーション\*3 小道具入れ ポーションホルダー 調理道具 ラunchボックス 肉\*3  
 マジカルキー買い

セッション2  
 7→8 フォースプリンガー サモン・アラクネ ブーストトリック 一般スキル: トレーニング: 精神  
 買い物: フレンドベレー 理知の宝玉 ハイMPポーション  
 売り物: ハット 奥義書

セッション3  
 途中経過: 名馬 ハイMPポーション3個 購入

