キャラクター名

モニカ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死になが生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言ってない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だっただろう。どんな人だったろう。
父の腕	温かな手。何時襲うかも知れない死の恐怖の中、手をつないだ記憶。頭を撫でてくれた大きな手。たったひとり、やさしかったひと。
食事	液状の栄養食。粘土のような、調整された、ただ命を繋くためだけの有機物。皆俯いて黙々と食べていた。きっと今夜はまた誰かがいなくなっている。白い部屋の、日常。
窓から	死んだ後に生まれてきた。私の、私たちの体は私たちのものではなかった。明日には、バラバラにされてサイボーグにされて、戦場に放り出されるかもしれない。隣の子とは別の一部を交換しているかもしれない。そんなことを、絵柄子のついた窓から見つめ続ける誰かは考えていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トモリ	独占	3	①②③④⑤	
ウルド	対抗	3	①②③④⑤	
キキ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員、「ラピッド」時攻撃マニューバ１つ使用可
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド	0		転倒
サブクラス		銃神		オート	0	自身	射撃マニューバ、攻撃判定出目＋1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃攻撃)
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
頭		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了後、任意未練狂気点－1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも(1回の判定への重複不可)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定出目＋1
腕		ショットガン		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定出目＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウント使用マニューバコスト－1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1