キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	忍者
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	強制開放	経験	勧誘	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		9	10
感覚	4	1	3		4	12
精神	2	0	0		3	5
社会	1	0	0		3	4

HP	65
行動値	29
(非装備時)	29
戦闘移動	34
全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	5		ＲＣ			交渉	1	
回避	3		知覚	5		意志	1		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風遁　無限手裏剣の術	射撃	13r+4	8	6		同エンゲージなら命中+2　三体　シナリオ1回
秘技　八門プレンバスター	白兵	13r+10	8	−5		ＨＰ－１Ｄ10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ　ハヌマーン	2							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン・レジェンド	3							
効果：	精神Ｌ×２							
小さな塵	2							
効果：	ダメージ＋Ｌ×2							
音速攻撃	1							
効果：	攻撃＋ＬＤ							
電光石火	1							
効果：	肉感＋Ｌ＋１Ｄ　ＨＰ－１Ｄ							
アクロバット	1							
効果：	回避＋ＬＤ							
リフレックス	1							
効果：	Ｃ－Ｌ　下限7							
要の陣	1							
効果：	対象を三体に変更							
陽炎の衣	1							
効果：	隠密になる　シナリオＬ回							
縮地	1							
効果：	瞬間移動							
生命増強	1							
効果：	ＨＰ＋30							
高速分身	2							
効果：	分身二体出現　ＨＰ共存							

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラビリンス	1							
効果： 迷路つくる								
ミットナイトシネマ	1							
効果： 立体映像								
天使の外套	★							
効果： 光で変装する								
猟犬の鼻	★							
効果：								
みなはされし地	★							
効果： 闇を作り出す								
けいこう	★							
効果： どんなところも走れる								
空の楽器	★							
効果： 音を生み出す								
七色の声	★							
効果： 声を変える								
猫の道	★							
効果： 近道つくる								
不可視の領域	★							
効果： 見えない空間を作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								