キャラクター名

【もこもこコート】ロボ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
復讐	許さない。
牧場	のどかだった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤン	憧憬	3	①②③④⑤	
カロ	対抗	3	①②③④⑤	
ゴン	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使うコスト-1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1、対象の行動値-1
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	対象はパーツ2つ損傷
サブクラス		歪極		オート			変異パーツ3から1つ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		ぬいぐるみ1号		オート			行動値+2　※よぶんなあたま
頭		ぬいぐるみ		オート			壊れた場合たからものへの狂気点+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバをラピッド使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			行動値+2　装備箇所にダメージを受けた場合追加で基本パーツ1つを損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1