キャラクター名
イブキ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	エルダナーン			**境遇**	大成功
出自（効果）	失われた血筋			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	15	15	18	7
ボーナス	3	2	2	5	5	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正				1			
能力値	3	3	3	8	6	7	2

HP	45
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スターシャイン	至近	-2	7	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	黒のローブ					4			
補助	マナカラーリング:風						1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	7	9	8
スキル				2					
その他									
総計(右)			1	9	3	7	11	7	8 m
総計(左)			3	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	2	1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
風のタリスマン	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 判定+1d、ダメ2d+5の風魔法攻撃								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメ+【感知】。メインプロセス終了まで持続								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： メジャー/単/魔術/の対象を「範囲（SL*2体）」へ変更」								
ソアスポット	1	3	Dロール直後	-	自身	自動成功	１Ｒ１回	
効果： Dロールで振ったダイス中SL*2個以下の任意のダイスを振り直す。								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1シナ1回	
効果： 攻撃に対してのリアクション判定は必ず失敗。タイミング：リアクションのスキル、アイテム使用不可。								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1シナ1回	
効果： 魔法攻撃を対象：単体に変更、ダメ+CL*10。魔法攻撃と同時に使用。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメ+(SL)D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈風〉魔法ダメ+SL*4								
オフェンシブセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ダメ+3								
マジックマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+2								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
スティグマ	1	フェイト1点	判定後	-	自身	自動成功	1シナ1回	
効果： 判定後（スキル、フェイト振り直し終了後）。フェイトを1点使用し判定の達成値+1D。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 種別:ポーションの道具１つ使用								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								

通常攻撃：《エアリアルスラッシュ》　命中11+4D、風ダメ7D+36（コスト６）:2D+3D+2D(ギルドシンボル)
マイナー：《ブーストマジック》　ダメ＋６（コスト５）
ムーブ：《マジックブラスト》　対象を範囲内の2体に増やす（コスト３）

ダメ調整：《ソアスポット》　Dロールダイス2個振り直し、ラウンド1回（コスト３）
命中調整：《スティグマ》　１シナ１回。判定後（スキル、フェイト振り直し終了後）。フェイトを1点使用し判定の達成値+1D。
ＨＰＭＰ確保：《フックダウン》　クリンナップにMP３点使用しポーションを1個飲む。

必殺技：《ホーミングヒット》＋《リゼントメント》　攻撃と同時宣言。1シナ1回、単体のみに攻撃しダメ＋50。リアクション失敗、スキルアイテム使用不可。

＊＊
イブキと名乗っている忍者。本名は別にあるらしい。リーダーには従う気質だが好奇心が強く、見敵必殺のケがある。

キャラクター名
イブキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：