

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	20
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-35600				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	4		22 + 1	3				
体	9	敏捷度	11	3		22 + 1	3	シューター	3		
		筋力	10	1		20	3	マジテック	2		
心	4	生命力	9	1		19	3	スカウト	3		
		知力	9	2		15 + 1	2	エンハンサー	1		
		精神力	5			9	1	アルケミスト	1		

戦闘特技			追加攻撃	220 p		p
			投げ攻撃	225 p		p
			カウンター	2120p		p
			鎧貫き	IB39 p		p
			両手利き	IB32 p		p
			魔力撃	IB39 p		p
			頑強	IB29 p		p
			超頑強	IB29 p		p
			防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
			防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	15	15	15
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 16	10	15	10										
パワーアングル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 14	10	15	15										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	4											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
15

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

