

キャラクター名  
リース・ザッハルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	200				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		17	2
体	13	敏捷度	6	1		15	2
		筋力	5	4		22 + 2	4
心	9	生命力	3	2		18	3
		知力	9	6		24	4
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	30 /合計 30

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	3	5	5	7	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー				-2 7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター				合計値 3 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズファンゴ	2H#	1		2d+ 10	9	12	10										
デモンズビュート	1H#	1		2d+ 10	10	12	10										
グレートソード	2H	24		2d+ 5	10	7	34										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約x20	○□□○□□
保存食(お徳用)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		所持金	7942 G	預金・借金	G
--	--	-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 3	7	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 11	2d+ 11	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	12			

装備品	説明
頭	赤いリボン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	操りの腕輪を

その他メモ	自動失敗チェック
○性格	過去の事件やナイトメアへの強い風当たりを知り、無口で人見知りな性格へと変わってしまったが、心から氣を許した仲間には、本来の明るさを見せたりもする。
	敵対する蛮族に対し激しい憎悪を持ち、殺す為なら人道に反することも厭わないという少々壊れた思想を持っている。(本来の性格ではなく、リースの啓示を受けた影響)
	自分がナイトメアという事もあり、人族に味方をする蛮族を迫害するような態度は極力抑えている
	因みに極度のファザコン、好きなタイプは父親のような人。
○ストーリー	
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛