キャラクター名

セナの成れの果て

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自分に対する攻撃判定のみ妨害 1
胴		やぶれたひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了時パーツを修復
頭		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定に+1毎ターン終了時任意のパーツが破損
腕		かばう		ダメージ		0~1	対象の受けたダメージを引き受ける。1ターンに何度もしよう可能
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツを損傷させたものは狂気点 1 点増加
頭		うわごと		アクション	3		精神攻撃 1 +連撃[今回なし]