

キャラクター名
ギャレットの成れの果て

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了時このパーツを修復
脚		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃 2、防御無効
胴		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1+切断
頭		失敗作		オート		自身	対象の受けたダメージを引き受ける。1ターンに何度もしよう可能
腕		劇		オート		自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした攻撃対象にのみ、攻撃判定とダメージ+1する。
胴		狂戦士		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃・切断判定をサイコロで振り直していい。
脚		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援 1
胴		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害 1
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツを損傷させたものは狂気点 1 点増加