キャラクター名
相模 悠

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	権力者の血統	経験	親友	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0		3	9
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0	1		2
社会	2	0	0		1	3

HP	40
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	4	
運転：	2		芸術：	1		知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+4	6	+18		
	白兵	9r+4	1	+23		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ	
アクセサリー	
応急キット	
すまひょ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
九条大樹	P 友情	N 不安		
喜多見莉音	P 純愛	N 偏愛		
実験体(ロストナンバー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： サラマンダー C値-Lv個								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	白兵	-	
効果： ATK[LV*2+8] G値+1								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： ATK+[LV*2]								
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： ATK+[LV*2]								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象に対しての攻撃力+Lv×3								
攻勢変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： ターゲットロックに追加で攻撃力+Lv×5 BS暴走を受ける								
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動 +Lv×2m								
巨獣の爪牙	1	2□10	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 1シ1回 二回攻撃								
熱感知知覚	★		常時	至近	自身	自動		
効果：								
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

日本名 相模 悠
イタリア名 ユウ アデル サンドロ

イタリア生まれ、5歳頃から日本育ち
祖父はイタリアンマフィアサンドロファミリーのドン
フロント企業は製薬会社
祖父(UGNイタリア支部長/製薬会社会長)

家族構成
父、母、義弟(引き取った子)

一人称 俺(素だと僕)

表裏、というか幼い頃から色々と揉まれて育った為
表で話している悠と素の悠はだいぶ精神年齢が違う。
莉音ちゃんとはイタリア時代に出会ってそれから幼なじみ。
次期ドンとして期待されていたゆうは保護者の知らない所で祖父の部下の暴走で誘拐され、レネゲイド適合実験を受ける。その時暴走して誘拐犯と施設をサラマンダーの暴走で氷漬けにした。祖父達が駆けつけた頃には目に正気を失ったゆうがふわふわ笑いながら施設を氷の彫刻や遊具に変えて遊んでいて、氷漬けにされた誘拐犯たちの像はゆうを止めようとしたままの姿で時間を止めて居た。
祖父は悠を抱きしめたあと記憶処理。
そのため、その時の惨劇をゆうは覚えていない。