キャラクター名

ケイラ　(Kheira)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
76.勉強	
β53.優等生	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負い獣		オート	なし	自身	
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目補正1　ターン終了時、戦闘終了時に基本パーツ1消費
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	かばう
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際に、自身の出目+1、白兵ダメ+1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメ+1
頭		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		人形		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2ダメ+切断
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、このパーツが壊れている場合修復してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1