キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3		白兵3＋れんげき2
		長い腕		オート			肉弾・白兵の射程+1
		やせぎす		オート			各判定につき1回、妨害無効
		狂戦士		オート			戦闘判定1回振り直す。代償に基本パーツ1つ損傷
		ほね		アクション	3		移動1
		のうみそ		オート			行動値＋2
		めだま		オート			行動値＋1
		せぼね		アクション	1		次カウントで使用するマニューバコストマイナス1
		あご		オート	2		肉弾1
		かた		アクション	4		移動1
		過剰筋肉		オート			なし
		過剰筋肉		オート			なし
		高速処理		オート			行動値2
		しんぞう		オート			行動値1
		オートセパレート		オート			
		こぶし		オート			
		戦慄指揮		オート			全ての手駒の出目+1。この補正ではこのエネミー以外大成功してもダメージは増えない。