

キャラクター名 二ナ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	50		まだ恋をしたことがない		
		何かの大会で優勝したことがある			

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			18 + 1	3	フェンサー	4		
体	0	敏捷度	12			27 + 2	4	スカウト	1		
		筋力	4	1		5	0	セージ	1		
心	10	生命力	10	1		11	1	エンハンサー	1		
		知力	2			12	2				
		精神力	17			27	4				

戦闘特技		挑発攻撃	225 p		p
		防具習熟/盾	222 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
二つ名『幻』	10
名誉点所持 0 /合計 10	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	8	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	4	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
壊れた指輪/腕輪	○□□○□□
魔石3点	○□□○□□
拾った魔石3点	○□□○□□
パリーン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1670 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 9	2	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
レーアの妹。 エールを高い位置から注ぐことが出来、しかもこぼさない。 そのおかげか、水注ぎ選手権で優勝。専用のカップを得ている。 なお、姉に憧れていて、恋には目が向かない様子。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
性格は楽道家。 何に対しても他人事のように振舞う。	○□□□⑤