

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	12	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	5300		異種族の友人がいる 空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	9		28	4
		敏捷度	5	14		29 + 2	5
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	11	10		23	3
心	14	知力	8	12		34 + 2	6
		精神力	11	17	1	43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーティマー	12		
スカウト	10		
レンジャー	9		
アルケミスト	2		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	スローイング	2-228p	エルフ語	○	○
トレジャーハント	2120p	ダブルキャスト	2-234p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p		p	妖精語	○	
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
ターゲッティング	1-280p		p			
魔法拡大/数	1-289p		p			
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p			
魔法拡大/すべて	1-290p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 死に近いマナコートプラス		1		4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	5	6	1	回避技能	合計値	0		6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 0	6	63	妖精魔法	12	18			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 15	2d+ 15	2d+ 19	79						

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法射程延長
耳	ラルヴェイネの金鎖	ラルヴェイネの魔法帯・首・MP10以上消費時、HP10回復
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識+1
首	勇者の証・心	
背中	野伏せりの英雄のマント	ブレスダメージ-2/矢筒入り
右手	英知の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	アルケミーキット
足	専用化宝石ケース	妖精使いの宝石9～10用
その他	マナリング	魔力+1

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：(1-5)破産した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
集落近くの川で日課の昼寝をしていた所、上流で起きた大雨による増水で流される。 古の動物ラッコに倣って水草を巻いておけとあれほど言われたというのに。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
流された先で建物の影を見つけて近寄ると、そこは既に探索された遺跡であり、数日間彷徨うも食料を見つけれずに行き倒れる。 幸いなことに、遺跡探索をしていたリカントを含むパーティーに拾われ、同行を許される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
街まで帰還した所で、初めて食べたコボルド料理に感銘を受け、料理人を志す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
とはいえ、薄い財布の中身では救助費も払えなかったため、引き続き同パーティーでの雑用に従事する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
本人的には、見知らぬ土地で友達ができて良かったと思っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
また、二度と飢餓に陥りたくないという強迫観念から、レンジャー技能による食料調達や野外料理の手ほどきを受ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

キャラクター名		プレイヤー名		名誉アイテム		点数
リンデン						
一般装備品	(消耗チェック)	アンチマジックポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
冒険者セット	〇□□〇□□	妖精使いの宝石（10～11lv）x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
保存食x8	〇□□〇□□	月光の魔符+1	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
妖精使いの宝石x6	〇□□〇□□	陽光の魔符+1	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔香草x2	〇□□〇□□	メイジスタッフ	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔晶石（5点）x7	〇□□〇□□	解毒スプーン	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
調理道具セット	〇□□〇□□	陽光の魔符+2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
食器セット	〇□□〇□□	マテリアルカード緑Ax14	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
蒸留酒	〇□□〇□□	ミサイルトラップー	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
白紙の本（5ページ使いかけ）	〇□□〇□□	受益者のシンボル	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
羽ペン	〇□□〇□□	妖精使いの宝石（12～13lv）	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
インク	〇□□〇□□	英知の腕輪x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
スカウト用ツール	〇□□〇□□	輝きの包丁	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
妖精使いの宝石（3～4lv）x6	〇□□〇□□	宗匠の腕輪x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	
救命草x3	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
薬師道具セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔香のパイプ	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
園芸用クワ	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
アウェイクポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔香水x9	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
妖精使いの宝石（5～6lv）x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
防寒着	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
着替え一週間分	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
月光の魔符+2x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
ヒーリングポーションx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
革手袋	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
イノシシジャーキーx10	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
アンチドートポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
妖精使いの宝石（6～7lv）x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔力の矢x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
疾風の腕輪	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
俊足の指輪x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
知性の指輪x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
ブラックベルト	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
妖精使いの宝石（8～9lv）x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
ヒーリングポーション+1x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
サーマルマント	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
魔晶石(10点)	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
フェアリードロップx6	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
スカーレットポーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□	
ポーションボールx20	〇□□〇□□		〇□□〇□□	所持金	87657	預金・借金
デクスタリィポーションx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□	G		G
				名誉点 所持 1116 /合計 1116		