

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	10	10	22	19	26	9
ボーナス	5	3	3	7	6	8	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						3	
能力値	5	4	3	8	7	14	5

HP	125
MP	140
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	守護の輪(S1)					5	5		
胴部	リフレクトアーマー(S1)					11	3		-1
補助	セレスチャルポイントアーマー(S1)					6	3		-2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	3	0	14	10	10
スキル									
その他	リムブースト					2	2	2	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	24	27	12	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	14			14	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	守護の輪(S1)クリスタル
バックパック	祝福の花
毒消し	真紅の杯
ハイMPポーション	セレスチャルポイントアーマー(S1)クリスタル
ハイMPポーション	リムブースト・メタル
ハイMPポーションx	リムブースト・リフレクス
ハイMPポーションx	リフレクトアーマー(S1)クリスタル
ハイMPポーションx	EXMPポーション
強心丹	EXMPポーション
強心丹x	
ポーションホルダー	

現在重量:	12	所持金:	57328	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	【HP】を[3D+CL*3]回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《ヒール》を使用する							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+SL*2する。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	対象の【行動値】に+[SLd]する。ラウンド終了時まで有効。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	ダメージ増加。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。シーン終了時まで							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージを0に変更する。							
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前。ダイスロールに+2D							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみ。							
シルバリアソング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定+1D							
マイスター:呪歌	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定+1D。他のマイスター取得不可							
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定を呪歌判定で代用判定する。							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	《ホーリーウェポン》と同時に使用。効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。							
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	プロテクションの効果に+[5+SL*3]する							

商人の親を持つヒューリンの少年。少年です(大事なことなので(ry))  
 ファッションセンスが少し変わっていて、アシアンの人物が持ち込んだデザインの服を親に取り寄せてもらって着ている。そのせいでたまに種族を間違えられるが純ヒューリン。  
 親友の年上の冒険者から色々な出来事の話聞いて、湧き出る好奇心に従って自らも冒険者になる。  
 力はないが魔術の腕はそこそこあったので味方の補助に徹しながら大好きな冒険譚を特等席で目撃する。

メモ: ヒールオール、プレッシング、エフェクトエンハンス、マナスタッフ

