

キャラクター名  
三日月宗近

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
離別	
展示	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期一振	対抗	3 ①②③④⑤	
秋月	尊敬	2 ①②③④⑤	
鶴丸国永	独占	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	行動・攻撃・切断判定の振り直し。コストとして基本パーツ1つ損傷
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃した際、自身以外のラピッド・ジャッジ・ダメージ使用不可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造 3 を一つ追加取得
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
頭		刀装		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		髪紐(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		番傘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御 1 + 「爆発」無効
腕		名刀 号：三日月宗近		アクション	2	0	白兵攻撃 2 + 切断、攻撃判定+1
腕		手袋(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
腕		手甲(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御 1、腕部にある白兵攻撃マニューバのダメージ+1
腕		お守り[極]		オート	効果参照	自身	『本体』に該当するパーツが損傷した後、自動的にこのパーツは損傷する。損傷している所持パーツが全て損傷前の状態に戻る。