

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ネロ=ハクレイ (気安くキャラと呼んでくださいキャラ)

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	35~40
冒険者Lv	11	経歴	異性の家族がいる 伴侶がいた (自分をライカンスロープにした女性) 始まりの剣に触れた事がある*冒険に出たのは、養子の愛娘が心配過ぎて付いてきた		
経験点	70				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	14		34	5	フェンサー	10	アーティザン	11
敏捷度	9	14		33 + 2	5	コンジャラー	9		
筋力	7	10	6	24 + 6	5	レンジャー	5		
生命力	16	3		26	4	セージ	7		
知力	4	1		10 + 2	2	エンハンサー	4		
精神力	7	5		17	2	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	備考
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
必殺攻撃	1-288p	p
魔器習熟S	AG43p	p
マルチアクション	1-292p	p
変幻自在	1-282p	p
魔器の達人	AG43p	p
回避行動	1-279p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	○
バジリスク語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	効果
キャッツアイ	威力増強/+5
メディテーション	威力超増強/+10
ガゼルフード	回避超増強+1
アンチボディ	浮遊盾
パラライズミスト	魔導即応
ヒールスプレー	威力極増強
バークメール	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
命中増強/+1	
回避増強/+1	
七色の武器	
魔物見識/+2	
C値増強/-1	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		5
盾		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	16
				9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスソード	1H	5		2d+ 15	-1	17	5										
魔法武器。固有MP5/5。命中+1。七色の武器																	
カタライズピック	1H	9	-1	2d+ 14	-1	17	19										
魔法武器。固有MP10。AC×3まで。命中+1。威力増強/5。威力超増強/10																	
ルミナスピック	1H	12	-1	2d+ 14	9	17	27										
魔法武器。固有MP15。AC×4まで。命中+1。C値-1。威力増強/5。威力超増強/10																	
ルミナスピック AC後				2d+ 15	8	17	42										
AC後																	
ルミナスソード AC後	1H	11	1	2d+ 16	9	17	51										
命中+1 威力増強+5 威力超増強+10 威力極増強+15 固有MP:15																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	35 _m	105 _m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	11			

装備品	説明
頭 アーティザンハット/1	魔導即応、拡大/**を一時的に習得
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	フルムーンポーション
背中 野伏のドミネーターズマント	生命&精神抵抗+1
右手 敏捷の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 魔法の発動体	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
小さい頃(約5歳)、アイヤール近郊の森の中で死にかけ、ライカンスロープ(後の妻)と出会う。	チェック
ライカンスロープになることで治療。20年程で妻が他界。	□□□□⑤
20年前、当時4歳のハルナを拾い養育。	□□□□⑩
外の世界に興味を抱いて旅に出たハルナが心配で同行する。(という建前で別の目的もある)	□□□□⑮
その際、人間社会に順応する為に必要な"名誉"と"金銭"を稼ぐのに適した依頼として、今回の仕事を受ける。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
悪夢浸食度+4	

