

キャラクター名
金田一(ジャーム化)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	性別		
覚醒	死	衝動	殺戮		初期侵食率	36 %
出自	有名人	経験	仲間の死		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	1	1		4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル		0		8		マイナーアクションを使用することで命中達成値+5
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格(ピサイド)	P	N		
祖父	P 憧憬	N 劣等感		
敷島あやめ	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート:射撃	1	2	MJ	武器		対決		
効果: このエフェクトを組合せたものを【精神】判定とする								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	MJ		シンドローム	-		
効果: 組合せたエフェクトのCR値[-LV](下限:7)								
マルチウェポン	1	3	MJ	武器	武器	<射撃><白兵>		
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。距離は最も短いもの、攻撃範囲は最も小さいものを適用。同一エンゲージに攻撃できない武器についてはそちらを適用する。								
ヴァリアブルウェポン	2	3	MJ	武器	武器	<射撃><白兵>		
効果: マルチウェポンと組み合わせて使用。あなたが所持している武器と技能から同一のものを選択する。組み合わせた攻撃力に+【選択した武器の攻撃力】する。選択した武器はそのメインプロセス中に装備しているものとして扱う。								
零距离射撃	1	2	MJ	至近	対決	<射撃><白兵>		
効果: このエフェクトを組合せた射撃攻撃のダイスを+LV個する。同じエンゲージであっても攻撃可能になる。								
天性の閃き	1	4	MJ		効果参照	-		
効果: あらゆる能力値判定および技能判定に組合せることができる。その判定のCR値を-Lvする(下限:7)。戦闘中使用不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心つくころに同世代の子が目前で殺されてしまう事件現場に出くわす。そのころから別の人格である「ピサイド」を宿す。普段は高校生として日常を過ごしているが、祖父が名探偵であることから探偵として警察などと呼ばれることがある。ピサイドから探偵の心得・戦い方(銃の使い方)を学んだ。ピサイドは一番身近な自分の師匠でもあり、事件の解決のアドバイスをくれる相棒である。多々の事件を解決に導いている名探偵と表向きはなっているが、実は犯人を結構外している。しかし、外した場合はピサイドがあらゆる手を使ってのみ消している。ピサイドにもみ消されていることは当の本人は知らないため、自分は「さすが名探偵の孫だな。また名推理を披露してしまった。俺は！」という自負を抱いている。事件の参考資料といって武器集めをすることが趣味である。口癖は「じっちゃんの名にかけて」。