キャラクター名
カンミィ＝イダフリード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	A-4-3：忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	0		C-3-5：決して手放せない小物がある		
			A-2-1：臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	5			10	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	10	1		17	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
レベル3～4宝石セット	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	着け猫耳鈴（髪飾り相当）	
耳	宝石A	
顔	宝石B	
首	宝石C	
背中	宝石D	
右手		
腰	宝石E	
足	宝石F	
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

5-3：まだ見ぬ世界を見るため

あれは忘れもしない12の秋、いつもの通り寂れた村の手伝いを済ませて今年の収穫を味わいながら昼寝していた時だ
なにやら村の入り口が騒がしいと思ったらそこにいずるは見たこともない武具と圧を兼ねた冒険者様がいらっしゃったのだ
遠巻きに話を聞けば村長が悩みに悩んでいた開拓の邪魔となる強大な魔物が出るという森の制圧に来たという
なんやかんやあってそれはすんなり解決し、その冒険者を交えた宴の最中に誰からともなしに一局打とうといった話が上がった
村の中では結構できると自負していた自分が名乗りを上げて運よくメンツに入り始まった東1局・西家開始のドラは南
配牌で手の中にドラ3で染手の気配もありポンチーと鳴き数巡目にはホンイツイーシャンテン
そこに冒険者から捨てられた南をこれ幸いにとカンにゃ！して聴牌した直後にかかる親の冒険者リーダーからのリーチの声
跳満確定の手なのでここは突っ張りどころと捨てた牌が一発で当たってしまう
悔しい思いをしつつ開かれた手牌はリーチ一発タンヤオと安手で安心したのもつかの間、裏2に加えて

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟