キャラクター名: 妖精魔神戦士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	2		15 + 1	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	5	筋力	6	5	6	22 + 2	4
		生命力	9	4	6	24	4
心	6	知力	6	1		13	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉤爪(生来武器) 飛行修正済み	2H#	24	1	2d+ 10	10	11	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□

	○□□○□□
月光の魔符ランク2x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔	不敵の仮面	HP0以下からHP1以上へ回復時追加で1点回復
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	剛力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	跳躍の羽	飛行している敵への近接ダメージ+2
その他	デモンスフィア	マギスフィア小の代用となる。

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	ミサイルトラッパー	射撃への回避判定前に使用。1dして4~6なら自動回避

その他メモ

+17,000
30,000
5/4/2/2/1/1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟