キャラクター名: パウル・ブラスマン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	330		自殺を試みた事がある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	5			9	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	9			16	2
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 31 /合計 31

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

水袋	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
エールx2	○□□○□□
初期金額	○□□○□□
報酬	○□□○□□

魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 聖印	神聖魔法必須道具	左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

【経歴】
幼い頃は両親と住んでいた彼だったが、家族旅行中に蛮族に襲撃されてしまう。
彼の両親は、幼きパウルを逃がすため身代わりとなり、パウルを逃がす。
だが、逃げた先で蛮族に捕われてしまうが、偶然通りかかった冒険者に助けられ、保護される。
その後、両親と生き別れた場所を隈無く探すも、両親の姿は無く、亡がらも見つからなかった。

それから彼は、近隣の村にある孤児院で暮らす事となり、大人となった彼は孤児院で信仰していたライフォス神の神官となる。

成人を迎えた後、彼は生き別れた両親を探す旅にでる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟