

キャラクター名 エリック・サンジェルマン	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	異種族を怖がっている		
経験点	0		監禁されたことがある、 5人以上の兄弟がいる、		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		16	2				
体	6	敏捷度	6	3		18	3	スカウト	3		
		筋力	7	2		15	2	セージ	6		
		生命力	8	2		16	2	エンハンサー	3		
心	11	知力	4	8		23 + 1	4	アルケミスト	8		
		精神力	4	3		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120p	交易共通語	○	○
ターゲットィング	1-280p	ドラゴン語	○	
賦術強化	3-213p	汎用蛮族語	○	○
連続賦術	3-214p	魔神語	○	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	魔動機文明語	○	○
カード軽減	3-214p	魔法文明語		○
	p	リカント語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
チックチック	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
エンサイクロペディア	
イニシアチブブースト	
ポイズンニードル	
ディスプレイニードル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	ラウンドシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	11	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 8	9	8	1											
カードシューター	1H	1		2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	4	42						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 12	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1		
耳			
顔 カンフォラのルーベ	【カンフォラ博物学派】の秘伝を使用できる		
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1		
背中 インテリアマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避に+1		
右手 知性の指輪	割らない用	左手 知性の指輪	割る用
腰 多機能チキンベルト	主動作で装備者を20m吹き飛ばす。20点の落下ダメージ。		
足			
その他ウェポンホルダー	カードシューター用		

その他メモ	自動失敗
HR	チェック
①レベル6、11にて【〇〇習熟】を追加取得	□□□□⑤
②フェンサー7自動習得常用特技『急所の炯眼(仮)』	□□□□⑩
効果：1撃の威力決定において、クリティカルした際に攻撃対象の防護点を半減する。	□□□□⑮
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	□□□□⑳
一般技能	□□□□㉕
・貴族(ノーブル)：4 ルキスラ帝国に従属する町の元町長の息子	□□□□㉑
・役人(オフィシャル)：3 父の仕事を手伝っていた	□□□□㉒
・作家(オーサー)：2 監禁中に一人時間を潰すのに空想は最適だった	□□□□㉓

