

キャラクター名
湊斗 薫

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|-----|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ ノイマン | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| オプション | ハヌマーン | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 42% |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 殺傷 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 42 |
| 肉体 | 2 | 1 | 3 | 3 | | 9 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | 4 | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|--------------|
| 昼の月 穿 | 白兵 | 14r+1 | 9 | 36 | | |
| 昼の月 禍 | 白兵 | 14r+1 | 9 | 36 | | 対象のガード値装甲を無視 |
| アームブレード*4 | 白兵 | 14r+1 | 9 | 36 | | 対象のガード値を-20 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 河合 鈴 | P 執着 | N 憐憫 | | |
| 六道 明日未 | P 尽力 | N 恥辱 | | |
| 八重田 真白 | P 友情 | N | | |
| 九十九 景都 | P | N | | |
| 竜崎 賢人 | P | N | | |
| | P | N | | |
| 達人 | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|---------------------------------|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト (ブラックドッグ) | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: | 武器を複数使える | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果: | ダイスを+3 | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: | 武器を4個選択・組み合わせた武器の攻撃力に+武器の攻撃力の互恵 | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: | ガード・装甲無視 | | | | | | | |
| サイバーレグ | 1 | | 常時 | | - | 自動成功 | | |
| 効果: | エンゲージを無視 | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | | メジャー | | - | 白兵 | | |
| 効果: | 範囲選択に変更1シナリオLV回 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

1d10 浸食値ロール
 ({{肉体}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <白兵>
 ({{肉体}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <回避>
 ({{肉体}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <運転>
 ({{感覚}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <射撃>
 ({{感覚}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <知覚>
 ({{感覚}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <芸術>
 ({{精神}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <RC>
 ({{精神}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <意思>
 ({{精神}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <知識>
 ({{社会}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <交渉>
 ({{社会}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <調達>
 ({{社会}}+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0 <情報>
 ・戦闘用
 (+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0@7 100%コンボ 命中判定
 (0+{{浸食率B}}+{{修正}})dx+0@7 160%コンボ 命中判定
 ({{命中達成値}}+1)d10+0 通常コンボ ダメージ判定