

キャラクター名 ドライ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換(0/2)		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	4歳
冒険者Lv	16	経歴	溺れたことがある		
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	17		33	5
体	8	敏捷度	6	8		26 + 2	4
		筋力	5	10		23	3
心	6	生命力	12	14	2	36	6
		知力	10	21		37	6
		精神力	3	9		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16						
マジテック	16						
セージ	12						
エンハンサー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
精密射撃	IB30p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p
射手の体術	IB29p		p
MP軽減/マジテック	IB33p		p
武器の達人	IB31p		p
足さばき	IB29p		p
命中強化	IB32p		p
デュアルアクション	FC27p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	21	20	19

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	コンバットメイドスーツ		10	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	21	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、命中+1 ダメージ+2 (魔力化)	2H	10	1	2d+ 24	11	27											
S:ランカスター[10/2] 射程60m、装填1、命中+2 ダメージ+3 (魔力化)	2H	10	2	2d+ 25	10	28											
デスペラード 射程70m、装填3、命中+3 ダメージ+6 防護点+1 E:ボルクーン・バレル	2H	20	3	2d+ 26	11	31											
イーヴィグ=シュトルツ 射程50m、装填3、命中+2 ダメージ+5	2H	18	2	2d+ 25	12	30											
ラーズ=クレイター 射程5m、装填2、命中-2 ダメージ-3	2H	20	-2	2d+ 21	10	22											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	28 m	84 m	2d+ 21	0	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 19	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 20	66	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	16	22			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 特殊マギスフィア(小) : R2	「マギテック」のみで探索・解除判定に挑戦できる。
顔 フローティングスフィア(中)	ガジェット [クイック] (MP-1) [ホールド] (MP-1)
首 背水のネックレス	補助動作で器用・敏捷・筋力+12点。3R後半日-6点
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
右手 疾風の腕輪	〈弾丸〉を24発収納
腰 バレットポーチ	
足 フローティングスフィア(大)	ガジェット [ホールド] (MP-1) [クイック] (MP-2) [ホールド] (MP+1)
その他ディスプレイサージェット	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
状態異常	□□□□⑤
<武器情報>	□□□□⑩
◆イーヴィグ=シュトルツ (カテゴリ<ガン> ランクSS)	□□□□⑮
必筋:18 用法:2H 命中:+2 追加D:+5 C値:⑩ 射程:50m 装填数:3	□□□□⑳
○血盟の加護	□□□□㉕
この武器を装備したキャラクターが物理・魔法ダメージを受ける際、算出ダメージを-1する。	□□□□㉑
この効果は、毒・病気・呪い・精神効果属性のダメージには適用されない。	□□□□㉒
☆エナジー・レイズ	□□□□㉓
この武器に装填された弾丸に【OOバレット】系の魔法を行使する際、「消費MP×3」点のHPを消費することができる。	□□□□㉔
この能力を使用した場合、対象の弾丸の威力が「10」、追加ダメージが「3」点、それぞれ上昇する。	□□□□㉕

