

キャラクター名
甲 巽 (きのえ たつみ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	企業戦士
	オプショナル		年齢	28	性別	女
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	37 %
出自	貧乏		経験	大成功	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	1			2	行動値	13
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	2	1	0			3	戦闘移動	18
社会	3	0	3			6	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r	0	-5		
伸縮性警棒	白兵	2r	0	2		オートアクションでいつでも装備可
コンボ: 唸る大地 (交渉)		5r+4				(要の陣形) + (導きの華) + (ハードビート) + (エンジェルヴォイス)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	

所持品	
コネ: 警察官	
コネ: ハッカー	
応急手当キット	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
友人	P 慈愛	N 不安		
風間 恭介 (かざま きょうすけ)	P 信頼	N 偏愛		
谷修成	P 感服	N 嫌気		
仲間	P 好奇心	N 隔意		
桃園 桜	P 庇護	N 隔意		
鷹取 瞳	P 好意	N 脅威		
照島 アンリ	P 慈愛	N 憐憫		

最大財産P: 14 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	自動	-	
効果: 対象を3体に変更。シナリオLV回まで								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	(RC) (交渉)	-	
効果: 対象の行うメジャーアクション達成値+ [LV×2]。購入判定には無効								
ハードビート	3	2	メジャー	視界	-	(交渉)	-	
効果: 対象が次に行う攻撃力+ [LV×2]								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値を+ [LV×3]。ただし侵食率でレベルアップしない。基本侵食値+4								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	(交渉)	-	
効果: 対象のメジャーのC値-1 (下限値6)、判定D+LV個								
土くれの金貨	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: アイテムの模造品を作る。ただし、このエフェクトで作ったアイテムに効果はない								
仕組まれた幸運	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: ごく限定的な内容の幸運を引き寄せる。たとえば、投げたコインの狙った面だけ連続で出すなど。ただし、複数の人間が関わる事象や因子が仕込まれていない要素が絡む事柄には適用されない								
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通常ならばありえない場所や方向に近道を作り、そこを通る。GMは必要ならば (RC) で判定させる								
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 自身や隠す対象の音波や匂いを遮断し、自らの気配を完全に消す。GMは必要ならば (RC) で判定させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「了解、ビジネスの話ね」
UGNエージェント。サポート能力に秀でる。
現在バツイチ子持ちの既婚者。もうすぐ幼稚園の年中組になる一人息子がかわいくて仕方ない。超親バカ。
最初の夫と離婚してからは家族を養うため、土方系から接客業まで幅広くこなしてきたパートタイム戦鬼。
土木作業中に崩落事故に遭い、危うく死にかけた所で覚醒。その後はUGNに保護され訓練を経てエージェントになる。曰く「この仕事は給料が段違いに良い」らしい。
UGNから下される任務はどのような荒事であろうともビジネスと捉えて淡々とこなすストイックな性格。一方、内面は情熱的で情に厚く、仕事さえ絡まなければ涙もろくて気のいい人。
趣味は映画鑑賞。ピク○社の3DCGアニメとか超好き。でも「ファンディング・二毛」は感情移入しすぎて直視できない。
好きな飲み物はジンジャーエール。

■■以下、実際のプレイングにあたっての雑記■■

コンボ: 唸る大地について
内訳: 《要の陣形》+《導きの華》+《ハードビート》+《エンジェルヴォイス》
コスト: 13
効果: 対象のメジャー達成値に+1r+6してC値-1 (下限値6) さらに攻撃力+6
シナリオ三回まで

5r+1 (ベース。技能は (交渉)) +1r (エンジェルヴォイス分) +3 (侵食率100%↑)
=6r+4