

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	少女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	前科者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	18	6	10	9	8
ボーナス	2	4	6	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	7	2	5	4	2

HP	44
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	7	0	4	12	7
スキル	キャリバーガンパード+サイティングデバイス		2					-1	
その他	バタフライダンス+フェイス:ブリガンティア				1				
総計(右)			8	13					
総計(左)					9	7	4	11	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ランタン
バックパック	野営道具
毒消し	シーブズツール
小道具入れ	
くさび	
小型ハンマー	
チョーク	
火打石/火打ち金	
ロープ	

現在重量: 6  
 最大重量: 15  
 所持金: 1966  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	シリア1	
効果: パッシブ・アイテム以外のスキルを無効にする								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを入手する								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果	-		
効果: キャリバーを二丁拳銃に。								
AM:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔導銃での命中判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	盾無し	
効果: 回避判定時に使用。達成値+[SL+2]								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10	単体	器用	魔導銃	
効果: 敵【精神】と対決。達成値に+[SL*2]。勝利で[逆上]付与								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動	魔導銃	
効果: ダメージに+【敏捷】								
サイティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果	-		
効果: キャリバーの命中+2 行動修正-1								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密状態の発見、被発見の判定に+1D								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知、解除、危険感知に+1。自身が発動させたトラップの要求判定に+2								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値に+3								
フェイス:ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: リアクションの達成値に+1								

現在重量: 6  
 最大重量: 15  
 所持金: 1966  
 預金・借金: