

キャラクター名 ヴァリー・ザ・メリー      プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	?? (多分200歳以上)
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	10			20	3
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	5			15	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技		値	属性	属性	属性
両手利き	223	p			p
双撃	219	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
バラード			

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	4 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	属性															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ショートソード	1H	5		2d+	0	10	0	5															
ショートソード	1H	5		2d+	0	10	0	5															
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+	0	10	0	1															
ウクレレ (楽器) そもそも武器じゃない、基本的にはコレを装備				2d+	0	0																	
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	4 3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	6	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____

その他メモ  
 特殊能力①：『生存に貪欲なる者の勘』危険感知判定の自動成功及び敵対する存在の『ヤバさ』を直感で理解する。  
 特殊能力②：『切り抜ける者の実力』『ナイフ』もしくは『ナイフ』の単語が名前についている武器を装備している場合に限り、フェンサー技能のレベルが15になる

100年単位で冒険し続けていてなお生きてるナイトメア  
 『生きていけば楽しいことがある』を信条に人生を謳歌した結果  
 『生き残ること』に特化した存在となる  
 生き残るためならば不意打ち・命乞いはもちろん見捨て見殺し裏切り闇討ちどんなことでもやってのける。  
 本人の名誉のため解説すると、元から裏切るつもりで仲間になったり、パーティに入ることにはまずない(ごくごく稀にある)。  
 しかし、いざピンチになったときに自分だけが助かる方法が存在するのならば逃うことなく実行するというだけである。  
 そのような生き方をしていたからかヴァリーを知る者達からは『ガーベッジ (ゴミ、この場合は屑の意)』『裏切り羊』と影で呼んでいる。

自動失敗  
 チェック  
     ⑤  
     ⑩  
     ⑮  
     ⑳  
     ㉑  
     ㉒  
     ㉓  
     ㉔  
     ㉕

