キャラクター名

ガク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の出目+1
頭		月の光		オート	なし	舞台全体	ターン終了時、このパーツが破壊されていなければ舞台全体のドールは任意の未練に狂気点+1
頭		調合筋骨格		オート	なし	自身	切断、爆発を常時無効　ターン終了時に任意のパーツを損傷
腕		加速演算装置		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		魔弾の射手		アクション	3	1〜2	射撃攻撃2+連撃
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
胴		うなるピアノ弦		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃
胴		行動予測プロトコル		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂った正気		オート	なし	自身	全攻撃の射程+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		フローター		オート			自身に対する肉弾、白兵攻撃の出目-1