

キャラクター名 アリシア=リステン      プレイヤー名  

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	9	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある    メリア(短命種)		
経験点	2440		恥ずかしいあだ名を持っている(いた) 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	6	4		18	3	ソーサラー	4			
		敏捷度	1	6		15	2	コンジャラー	2			
体	8	筋力	2	5		15	2	プリースト/フルシル	9			
		生命力	16	7		31	5	セージ	7			
心	13	知力	5	14		32 + 1	5	アルケミスト	2			
		精神力	3	13	4	33	5	ウォーリーダー	7			

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールズプレー	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスパ(戦旗槍(防御))(魔法の発動体)	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	9			
神聖魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
80

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	まもちき+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔 ラル=ヴェイネのモノクル	
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10点以上消費時、HP10点回復
背中 ラル=ヴェイネの肩掛け	補助動作で10秒の間1つの属性に対し生命・精神抵抗力+1、物理・魔法ダメージ-1
右手 信念のリング	精神抵抗力+1
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
聖印(フルシル)	
左手 ラル=ヴェイネのリストバンド	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険の理由 恐怖に打ち勝つため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
お饅頭のサイズ：G	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
物心ついたときから、どういわけか魔剣の迷宮をさまよっていたストレプトカーパスのメリア。魔剣の迷宮の本質が雑学知識だったため、割とどうでもいい分野で妙に知識が身に着く(その中には二度と知りたくないと思えるほど怖いものも含む)。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
どうにか迷宮を抜け出せた彼女。短期間にいっぺんにいろいろ知りすぎたことに恐怖を抱き、一時外界に出ることに億劫になるが、自分の寿命を1秒も無駄にしたいくないと思ひ、怖さを克服したいと考え、やがて冒険者になる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
依頼書【悠久の戦禍の果て】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
依頼人【名も無き世捨て人】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

