キャラクター名	プレイヤー名
ダイキ	

シンドローム	オルクス ノイマン	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	アテンダント
オプショナル		**年齢**	18	**性別**	男
覚醒	渇望	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	36 %
出自	ウォッチャー	**経験**	組織への所属	**邂逅**	宿主

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
王	P 傾倒	N 嫌気		
博士	P 有為	N 不快感		
九条大樹	P 同位体	N 食傷		
杉岡 すぐる	P 慈愛	N 不安		
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定D+Lv。侵蝕率基本値+5							
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定前：ダイス - Lv 1回/1R							
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象判定直後達成値+[Lv*3]1回/1R							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダイス直後。ダイス目の一つを10に変更。1回/1判定。Lv回/1シナリオ							
力場の形成	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の攻撃力を+[Lv*2]							
戦術	3	6	セットアップ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：	メジャー ダイス+ Lv ※自身以外							
オリジン：ミネラル	1	2	ﾏｲﾅ	至近	自身	自動	RB	
効果：	ｼｰﾝ間、装甲値+[Lv*2]							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	オルクス	-	
効果：	Lv / 1シナリオ							
導きの花	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	メジャー 達成値 + [Lv*2]							
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	戦闘不能回復(HP1)、対象の侵食値+5、Lv/1シナリオ							
プロファイリング	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
不可視の領域	2	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：	[Lv*1000]m2の場所を隠蔽できる							
効果：								