キャラクター名
武訪　弾　（むほう　だん）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンペスト		0		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
ナイフ	
コネＵＧＮ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者	P	N		
孤児院の子供たち	P　憧憬	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：								
先手必勝	4	4	常時					
効果：	行動値Ｉｖ*3　+12							
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果：	射撃攻撃を精神で代用							
零距離射撃	3	3	メジャー					
効果：	射撃攻撃の射程が至近になる代わりに同エンゲージ不可武器でも使用できる。判定ダイス+Ｉｖ							
バレットワルツ	3	3	メジャー				リミット	
効果：	射程至近の射撃攻撃の攻撃力+Ｉｖ*3　9							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								