

キャラクター名  
ディル

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-21000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			15	2
敏捷度	6			14	2
筋力	5			10	1
生命力	6			11	1
知力	3			8	1
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト	3		
スカウト	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
ライダー	3		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
治癒適正	2122 p
両手利き	IB32 p
二刀流	IB30 p
必殺攻撃	IB38 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	5	7	7	6	
シューター	0				

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー		合計値	7	0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	6	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	6	10										
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊰ □□□□㊵
-------	---

