キャラクター名
コレット

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	女児
称号クラス				**年齢**	14
種族	レムレス			**境遇**	秘密
出自（効果）	任意：冒険者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	7	9	9	11	6
ボーナス	2	4	2	3	3	3	2
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	3	3	4	3	2

HP	19
MP	22
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	3	0	3	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	3	3	3	7	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*2	

現在重量： 7		
最大重量： 14	所持金： 235	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功		
効果： 取得する際に『タイミング：メイキング』が含まれているレムレス以外の種族スキルを一つ選択し、取得する。幸運基本値-3								
インタラプト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即座に終了となる。効果を発揮せずともスキルは使用されたことになる為コスト等は通常通り消費する。								
ヴァーナ：狼族	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値+1 移動力+5m								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： シナリオSL回 ドロップ品決定ロールを行う								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃 対象が2体以上の場合ダメージ+SL*2								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1D 失敗してもトラップが発動しなくなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

14歳のレムレス。自覚はまだ薄い。
冒険者としての実力は三流。特に目立った才能もない陰気な少女。

人間嫌いの気があり、基本的に他人を信用しない。他人に求めることも求められることも恐れていた。
ただ人の目を避ける為に街を転々として暮らしていた根無し草だったが、ある頃からドラゴネットの冒険者と共に旅をするようになる。
旅の目的も、同行する理由も分からないが、ただ、その頃から良く笑うようになった。