キャラクター名

kn

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
15歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
32謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死になが生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れたマイクの部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナカム	憧憬	3	①②③④⑤	
ブルーク	憧憬	3	①②③④⑤	
シャークん	執着	3	①②③④⑤	
スマイル	依存	3	①②③④⑤	
きりやん	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋1される。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。