

キャラクター名  
真家イムラ

プレイヤー名

シンドローム	パロール ソラリス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	政治権力	経験	汚れ仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	1	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		3
回避			知覚			意志	1		調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間、対象の【行動値】を-[Lv×3]								
攻撃誘導	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間、対象があなたを含まない攻撃を行う場合、判定のダイスを-[Lv×2]個する。								
扇動の香り	2	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンドの間、対象を攻撃するキャラは命中判定のダイスを+Lv個する。								
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動		
効果: 対象の受けている暴走以外のBSを全て回復。								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 組み合わせた判定でドッジを行える。								
R: ソラリス	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: 組み合わせた判定のC値を-Lvする。(加減7)								
コズミックインフレーション	1	2	セットアップ	範囲(選択)		範囲(選択)	デュアリード	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。このエフェクトは1シナリオにLv回まで。								
	1							
効果:								
グラビティールート	1							
効果:								
セットバック	1							
効果:								
時の棺	1							
効果:								
戦乙女の導き	1							
効果:								
盲目の羊	1							
効果:								

相手を煽り倒しながら攻撃を回避する。あたと喜んで「ありがとうございます！」と言う。一度死んだことで

/////チャットパレット/////

セットアップ  
灰色の庭+攻撃誘導+扇動の香り (+コズミックインフレーション)  
行動値-3、自身を含まない攻撃を行う場合判定のダイスを-4、対象を攻撃するキャラは命中判定のダイスを+2個 (~99%)  
行動値-3、自身を含まない攻撃を行う場合判定のダイスを-6、対象を攻撃するキャラは命中判定のダイスを+3個 (100%~)

メジャー  
中和剤  
対象の受けている暴走以外のBSを全て回復。

リアクション  
R: ソラリス+命の盾  
5dx+3@8 60%未満  
6dx+3@8 60~79%  
7dx+3@8 80~99%  
8dx+3@7 100~129%

