

キャラクター名
氷守 炎帝(ひもり えんてい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	パロール			年齢	6歳(肉体年齢15歳)	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	40%
	出自	使命	経験	死と再生	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者(ガーディアン)	P	N		
“ロートローゼ”	P	N 猜疑心		
交鐘ゆかな	P	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 精神の判定の達成値+[Lv×2]								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個 基本侵蝕+5								
リフレックス:サラマンダー	3	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC	-	
効果: 対象の判定と対決し成功すれば攻撃失敗								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリングを行う								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果: 範囲、範囲選択を自身1人に変更								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+[Lv×10] 1シーン1回								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	-	100%	
効果: ガード、リアクション不可でもガード可								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 判定を自動失敗させる								
氷熱の軍団	5	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	-	120%	
効果: 攻撃力+[Lv×4] 1シナリオに1回								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: 自身に攻撃を行ったキャラクターに対して[Lv×3]点のHPダメージを与える 1ラウンドに1回								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	-	120%	
効果: 受けるHPダメージを0 1シナリオに1回								
極大消滅波	5	4d10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	-	120%	
効果: 対象に[Lv+2]D点のHPダメージ								

様々な人達が1度は願っただろう。
 “大事なものを守りたい”
 誰もが願うその意志や想い、そんな願いにレネゲイドが反応し作られた集合意識のレネゲイドビーイング。

6年前に突如として生まれてきた。必要な知識はあったし、自分がレネゲイドビーイングだということも知ってる。だけどやはり不明瞭なものがかつた。自分は願いによって生まれたレネゲイドビーイング、だけどその願いはなんだ..漠然と脳裏に浮かぶのは『守らなきゃいけない』という事だけ。.....何を？ 答えを見出すことが出来ないでいる。だから今は出来ることをしよう。きっと、自分自身もそう願う果たそうとする時が来るのだから.....

現在は高校生として学校に通いながらUGNという組織に手伝いとして仕事に参加している。.....もしかしたらここなら見つけれられるかもしれない...

