

キャラクター名
フィミア

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
経験点	1670		大切な人と生き別れている		
		何かの大会で優勝したことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	1		26	4
敏捷度	2			15	2
筋力	7	2		13	2
生命力	7	1		12	2
知力	8			14	2
精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1	ライダー	3
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	IB36	p	p
ディフェンススタンス	IB37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ビビッド	
騎獣強化	
HP+10	
チャージ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	アルケミが使える
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ある大会に出場し優勝した夜、大切な人(性別種族未定)と帰り道を歩いていると、突然現れた謎の集団に拉致され、魔神の生贄とされそうになる。	□□□□⑤
ギリギリで抜け出したが、大切な人とは連絡が取れなくなった。	□□□□⑩
その後、自らをフィミアと名乗りグラスランナーを装ってザルツを歩いている。	□□□□⑮
でも耳が丸見えなので気づいてる人は気づいてる。なお書類では偽れずにレプラカーンって書いてちょう。	□□□□⑳
-----	□□□□㉕
冒険者ノート1頁	□□□□㉖
今日は冒険者の皆さんと廃屋敷へと調査に向かいました。	□□□□㉗
	□□□□㉘

