

キャラクター名	プレイヤー名
コルミ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	魔術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	17	26	6	18	8	9
ボーナス	3	5	8	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	9	2	8	3	3

HP	77
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	26	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			7	0	9	0	3	17	8
スキル			4						
その他					2				
総計(右)			11	26					
総計(左)					12	16	3	18	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
ベルトポーチ	
釣り竿	
チヨーク	
毒消し	
枕	
不死鳥のゆで卵	

現在重量:	5	所持金:	18089	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
ガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量:6」[装備部位:双]に変更する。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: ドロップ品が設定されているエネミーにのみ効果がある。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果:								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常どおり消費すること。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールに+[(SL) D]する。								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行なう射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、〈無〉属性の魔法ダメージにに変更する。								
ブレットレイブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:このスキルは「種別:魔導銃」の武器で攻撃する時のみ効果があり、その武器攻撃の対象とエンゲージしていなければ効果がない。あなたが行なう武器攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。								
ファニング	1	5	メジャー	武器	効果参照	命中		
効果: 射程内の[SL+1]体の対象に射撃攻撃を行なう。								
ワンコインショット	3	4	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:このスキルは、「種別:魔導銃」で攻撃している時のみ使用可能。あなたが行なう射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その射撃攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3]（最低0）し、ダメージロールを行なうこと。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:このスキルは「種別:魔導銃」の武器で攻撃する時のみ効果がある。ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								

一人称:ボク B:82 W:57 H:83

母親がヴァーナ(猫族)の魔術師、父親はヒューリン(エルダナーン of ハーフブラッド)の魔術師で家は割と金持ち。物心つく前に盗賊に家を襲われた時に、宝石や魔導銃などと一緒に盗賊のアジトに連れ帰られる。(魔導銃は母親の物)何故か盗賊のお頭が育てることになり、盗賊として色々知識や技術を叩き込まれながら育っていく。

一般常識が抜けていて風呂嫌い。またに自分から風呂には入るが上がってくるので全裸で乾くまで服を着ない。周りに注意されても直す気配もない。(裸を見たことがばれた者はただでは済まないとかなんとか・・・)

とある仕事をした時に偶然にも盗賊団が自分の家を襲ったことを知る。それから少し経って、盗賊のお頭から「自分の両親を見つかるまで帰ってくるな」と言われ旅に出ることになる。本人は興味がないので放浪しているだけである。

朝4時半には目を覚まし、散歩をするのが日課(崖を上ったり変なコースを当たり前のように通る)。煮干しをかじってる時は頭が回る(基本単純バカ 趣味は釣り)。

四文字で簡単に表すならば天真爛漫という言葉が似合うような性格をしている。暴食と言われるような大食い。

