キャラクター名

ハイネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
55　雪	
87　物語	
エレメンタリー・イマジネーション	誰もが傷になる、理想の体とダンスは用意できたって。それじゃだけじゃあ、魔法にかからない。あの、お伽噺の世界のように。この争いに満ちた世界で夢を描ける、魔法のお姫様に。
遥か遠い、氷の城	パパ。ママ。わたし、ね。 ハイネは、ね。 ――魔法のお姫様には、なれませんでしたよ。
the Great Journey【希望という名の偉大な旅】	旅立ちはいつだって、希望に満ちていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エカ	独占	3	①②③④⑤	
メイカ	信頼	0	①②③④⑤	
レジーナ	独占	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		振付プラン		アクション	1	0~1	（先読み）対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。
ポジション		さあ手を取って		オート	なし	効参	(作戦)BP開始時味方ドール1体を奈落以外の望むエリアに配置できる。
メインクラス		どうぞご覧あれ		ラピッド	1	自身	（円舞曲）ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目－1。重複不可
メインクラス		演出家		オート	なし	効参	(狂った歯車）あなたがいるエリアでいずれかの敵が大失敗した場合その結果によって発生するダメージを+1してよい。
サブクラス		そこ！ステップ違う！		ジャッジ	効参	0~1	（死人の流儀）基本パーツ損傷で支援２か妨害２
メインクラス		時計仕掛け		オート			エンバーミング取得
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		湧き出るアイデア		オート	0	自身	（アドレナリン）＋1
頭		運動神経		オート	0	自身	（カンフー）＋1
頭		美少女ですが何か？		ジャッジ	2	0	(エンバーミング)妨害2。1ターン何度でも使用できるが1回の判定に重複は不可。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		器用な指先		ジャッジ	1	0	（アームバイス）支援２か妨害２
腕		ぬいぐるみ		オート			トレードマークのお人形。肩に乗せているが絶対に落ちないアイドルマジック。
腕		めだまアップリケ		ジャッジ	1	0～1	(よぶんなめ)支援2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		煌めく汗		ジャッジ	1	0~1	（ちみどろ）妨害１
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１