キャラクター名: ジ・ルクサード・ミリガン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	500		同じ夢を何度も見ている		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18 + 2	3
		敏捷度	8	5		21 + 2	3
体	13	筋力	6	5		24	4
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	7	2		18	3
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1	1 h	5	1	2d+ 11	9	13	10										
アクセルブローグ	1H	15		2d+ 10	10	12	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 10	12	12	0										
サーペンタインガン 射程10m、活性弾装填3中	1H	1		2d+ 0	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、活性弾装填3中	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 マギスフィア小	
その他 マギスフィア大	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
マギスフィア中	

その他メモ

【経験点】初期3000点＋追加20,000
【所持金】初期1200G+追加22,500G+1200G
【所持名誉点】110点
【成長回数】17回
冒険者セット／救命草3個／魔香草2個／ヒールポーション2個

『初期設定』
エルフ生まれのナイトメア 名前の由来は両親の名前をそれぞれ貰い受けた、それから分かるように親からの愛は受けていた模様。
過去に友人を助けるため、異貌化をして住んでいた村の住人に襲いかかったことがある、その時から異貌化が解けても角が縮まなくなった。
更にその時の鮮明な夢をよく見るようになった。
結局そのことが原因で村からは追放、生まれつきの腕っ節だけで弱い魔物は倒しながらどうにか生きていたが、不意に出会った強敵に呆気無

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジ・ルクサード・ミリガン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
→背負い袋		
水袋		
毛布		
松明x6		
火口箱		
ロープ10m		
ナイフ		
救命草x3		
魔香草x2		
ヒーリングPx2		
魔晶石5点x3		
活性弾12発		

所持金 230 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
ベルト専用化(HP)	50

名誉点 所持 40 /合計 110